
Kingsfield Estate **GEOQUIP LTD** Tel: 0629 824891
Wirksworth
Derbyshire DE4 4BG ENGLAND Fax: 0629 824896

guardwire

CONSOLE GW390-1
INTERFACE GW490-3
MANUEL TECHNIQUE

Document Number: QA132 Translated by: F Simon
Revision Number: 0 M Spaeth
Date of Issue: 18/4/94 Approved by: P Elliott

Toutes les caractéristiques, illustrations, capacités et dimensions fournies dans cette notice ont une valeur indicative, et ne peuvent, en aucun cas, lier Geoquip Ltd contractuellement avec ses clients.

Toutes les caractéristiques, illustrations et schémas indiquées dans ce manuel sont à tout moment susceptibles de modification par Geoquip Ltd, sans préavis.

SOMMAIRE

	Page
1 Introduction	1
2 Interface GW490-3	4
3 Connexions de l'Interface GW490-3	5
4 Console de Contrôle GW390-1	8
5 Fonctionnement de la Console de Contrôle . . .	13
6 Les Moniteurs de Zones GW390-2	16
7 Réglages du Système	18
8 Impression Des Alarmes	28
9 Recherche De Pannes	34

Ce manuel décrit l'installation, la connexion, et les réglages de la Console de Contrôle GW390-1 et de l'Unité d'Interface Gw490-3, conçus par GEOQUIP pour la détection périphérique sur clôture.

Le système GW390 a été étudié pour les sites gardiennés. La Console de Contrôle permet de visualiser et d'écouter l'activité sur la clôture, avec une mise en route automatique de l'audio en pré-alarme (30%) et en alarme (60%). Des contacts d'alarme sont disponibles pour le contrôle d'autres équipements. En option, une imprimante peut-être connectée sur la Console de Contrôle permettant une impression horodatée des pré-alarmes, alarmes, dérogations de zones, reset.

Le système de base comprend les six éléments suivant :

1. GW390-1 Console de Contrôle regroupant jusqu'à six zones
2. GW390-2 Moniteur de Zone, cette carte s'installe dans la Console de Contrôle - une par zone
3. GW490-3 Interface placée entre le câble détecteur et le Moniteur de Zone - une par zone
4. GW400k Câble détecteur
5. GWELT-4 Boîtier de fin de ligne
6. GWFC-2 Câble de liaison

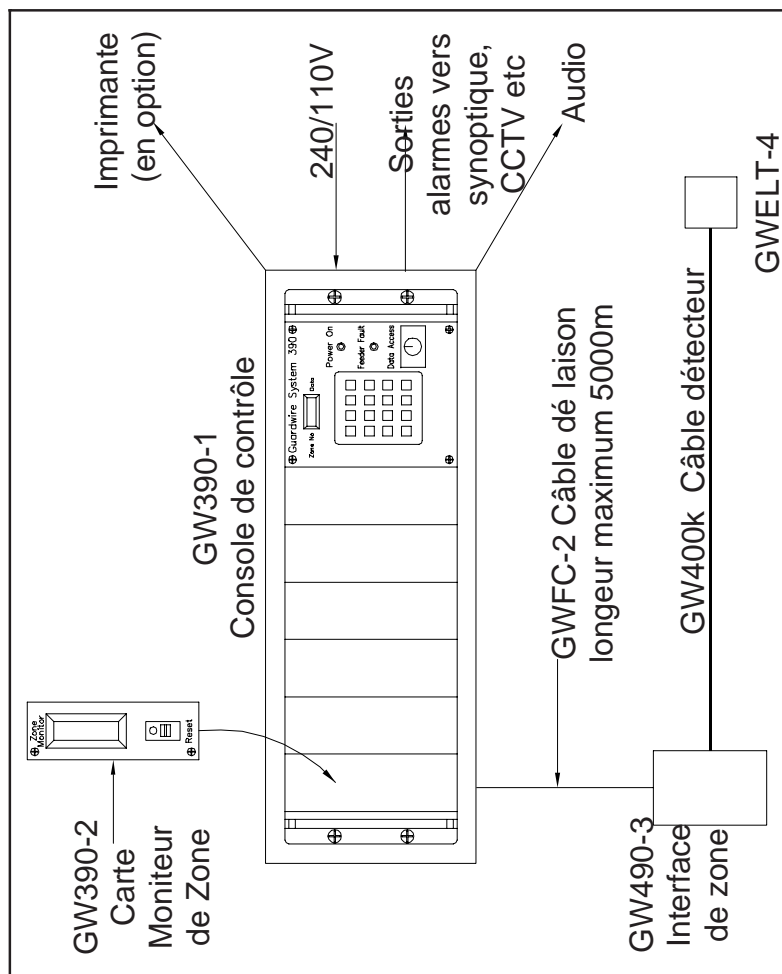


Figure 1

Il existe par ailleurs de nombreux accessoires conçus pour répondre aux problèmes d'installation que vous pourriez rencontrer : boîtes de jonction, kits de passage de portail, protections de câble, etc. Vous trouverez les références de ces divers accessoires

dans la notice d'installation du câble détecteur (manuel QA113).

Le schéma de la figure 1 représente le principe d'une installation.

La fonction de cette interface est de filtrer et amplifier le signal électrique provenant du câble détecteur en un signal audio qui est ensuite transmis jusqu'à la console GW390-1, par le câble de liaison.

Le câble de liaison et le câble détecteur pénètrent dans le boîtier de l'interface, par deux presse-étoupes étanches, et sont reliés au bornier d'entrée. Un picot situé à l'extérieur du boîtier, entre les deux presse-étoupes permet une liaison locale à la terre.

INSTALLATION

Il est recommandé de monter l'interface sur la clôture elle-même, à l'aide du kit de fixation fourni avec l'interface. De même, il est important de monter l'interface dans un endroit accessible afin de faciliter les réglages et la maintenance. Les câbles entrent dans le boîtier par deux presse-étoupes type PG11. Le câble détecteur entrera par la gauche du boîtier, le câble de liaison, par la droite.

ALIMENTATION

L'alimentation de l'interface s'effectue sous 48 V AC, 30 mA. Cette alimentation est fournie par la Console de Contrôle GW390-1, via une paire torsadée du câble de liaison.

Si le câble de liaison excède 5000 m, l'alimentation devra être fournie à l'interface par une source locale.

Toutes les connexions, sur la carte de l'Interface GW390-1 se font sur deux borniers 5 points, à vis, exceptée la liaison avec la terre qui est faite sur une vis de terre fixée sur la face inférieure du boîtier.

CONNEXION DU CÂBLE DETECTEUR GW400K

Le câble détecteur GW400K se connecte sur le connecteur 5 points TB1. Les couleurs indiquées sur le circuit imprimé reprennent les couleurs du câble détecteur préparé avec le kit de terminaison qui est livré avec l'Interface GW490-3.

CONNEXION DU CÂBLE DE LIAISON GWFC-2

Le câble de liaison GWFC-2 se connecte sur le connecteur 5 points TB2. La paire torsadée vert/blanc se connecte sur les deux points marqués "AUDIO PAIR" et la paire torsadée noir/rouge sur ceux marqués "POWER". Les paires torsadées n'ont pas de polarité précise. Le drain d'écran est connecté au point marqué "SCREEN".

AUTOPROTECTION

Un microswitch, situé à l'intérieur du boîtier, permet de déclencher une alarme générale au niveau de la console, si le capot venait à être retiré.

Lorsque ce switch est activé, un signal audio est généré et transmis vers la Console de Contrôle. Cette tonalité est retransmise vers le Haut-Parleur et dispose d'une amplitude suffisante pour déclencher une alarme. Le défaut est aussi visualisé sur la LED du haut du bargraphe de la zone.

Des interférences sur le câble détecteur provoquent une situation analogue. Une alarme de ce type ne peut être annulée qu'après suppression de sa cause.

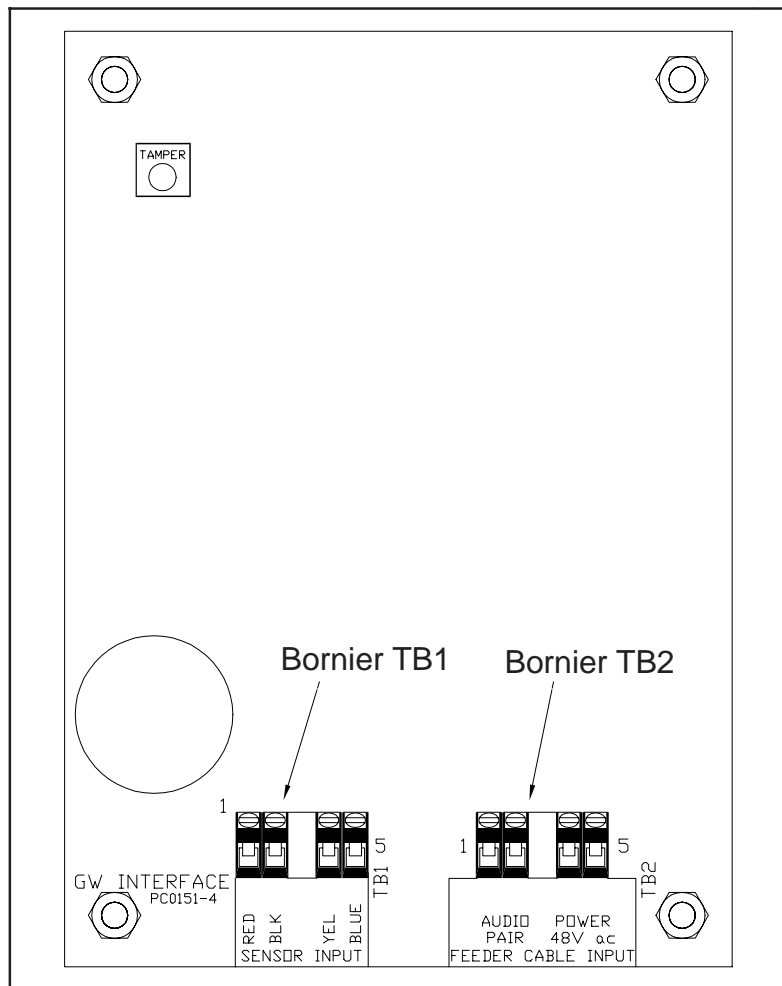


Figure 2

SORTIE AUDIO

La sortie audio de l'interface GW490-3 est une ligne de 600 Ohms symétrique, qui est renvoyée vers la Console de Contrôle GW390-1 par une des paires torsadées du câble de liaison.

CONNEXION DE LA TERRE

Une vis de terre de 6 mm à l'extérieur du boîtier permet le raccordement du système à une terre de faible impédance.

Il est impératif de connecter la terre. La terre doit être de bonne qualité afin de permettre une réjection des interférences électriques qui pourraient être induites dans le câble détecteur, ainsi que pour prévenir les dommages dûs à la foudre.

La Console de Contrôle GW390-1 reçoit et traite les signaux en provenance de l'Interface GW490-3 et met à disposition des sorties pour d'autres équipements. Elle permet à l'opérateur de visualiser l'état d'alarme et d'avoir une information audio.

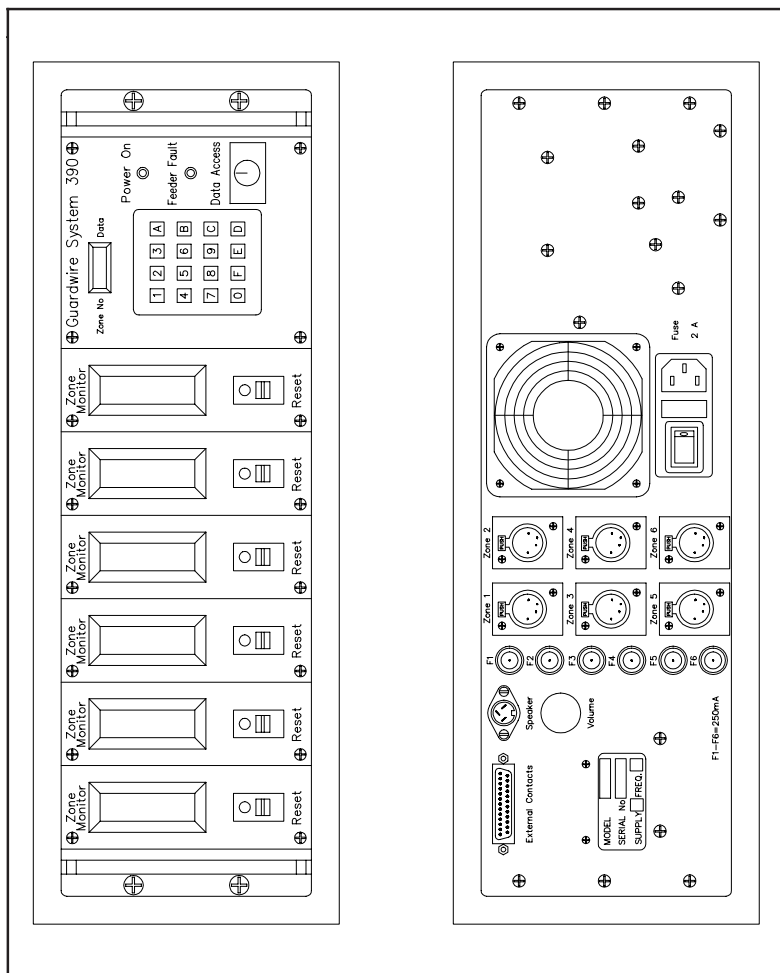


Figure 3

La Console de Contrôle sera installée dans un local propre et sec, avec température et humidité stables, exempt de vibrations importantes. Un lieu approprié serait le local de gardien ou un PC Sécurité. La figure 3 montre le panneau arrière de la console, où la plupart des connexions externes sont réalisées. Ne branchez pas encore le secteur, à cette phase.

CONNEXION DES CABLES DE LIAISON

Toutes les connexions entre les Unités d'Interface et la Console de Contrôle sont faites avec le câble de liaison. Chaque entrée audio de la Console de Contrôle passe par une carte Moniteur de Zone GW390-2, via un connecteur de zone situé à l'arrière de la console.

Chaque câble de liaison est terminé au niveau de la console, par une fiche 4 pôles XLR. Les branchements sur chaque fiche sont les suivants:

<u>Numéro Pin</u>	<u>Couleur Conducteur</u>	<u>Usage</u>
1	Rouge	Alimentation
2	Noir	Alimentation
3	Blanc	Audio
4	Vert	Audio

Les deux lèvres de l'écran **ne sont pas** reliées, et devront retourner sur l'arrière de la fiche, en étant isolées par un morceau de gaine thermorétractable.

Marquer chaque fiche en indiquant le numéro de la zone à laquelle elle est connectée, en se référant au plan du site. Insérez les fiches dans les prises appropriées, marquées ZONE 1 à ZONE 6, en face arrière de la console. Dans tous les cas la ZONE 1 doit toujours être utilisée.

CONNEXION DE L'ALIMENTATION

Vérifier que l'interrupteur secteur se trouve bien sur la position "Off". Connecter le cordon secteur à la console, puis au secteur.

Le système est maintenant prêt à être utilisé.

La Console de Contrôle ne possède pas de batterie interne, ceci doit être pris en compte pour la mise en place éventuelle d'un onduleur.

PANNEAU DE CONTROLE

A l'extrême droite de la face avant se trouve le panneau de contrôle. Au centre de celui-ci un clavier permet le paramétrage et la commande du système. Les paramètres sont affichés sur un afficheur digital placé au dessus du clavier. Pour plus de détails sur la programmation et les fonctions accessibles, reportez-vous au chapitre 7.

Sur la droite du clavier sont disposées les LEDs de mise sous tension ("Power On"), de défaut de câble de liaison ("Feeder Fault"), ainsi que la clé d'accès au paramétrage ("Data Access").

LES CONTACTS AUXILIAIRES

Le connecteur de contacts auxiliaire permet le raccordement de systèmes externes tels que lampes Flash, Circuits de CCTV et synoptiques. Les relais ont un pouvoir de coupure de 1 A sous 110V ac ou 250 mA sous 28V cc. Le relais approprié change d'état lorsqu'une zone passe en condition d'alarme. Il reste en état d'alarme jusqu'au ré-armement de la zone concernée. Le brochage du connecteur de sortie est le suivant.

Broches	Fonction
1 et 2	Zone 1 en alarme
3 et 4	Zone 1 en alarme
5 et 6	Zone 1 en alarme
7 et 8	Zone 1 en alarme
9 et 10	Zone 1 en alarme
11 et 12	Zone 1 en alarme
15 et 16	Alarme sur une zone ou plus

La Console de Contrôle est livrée avec les relais normalement ouverts, sauf le relais d'alarme générale qui est normalement fermé. On peut modifier le mode de travail de chaque relais grâce à des cavaliers situés dans la console. Contactez-nous pour ces changements.

Une prise DIN à trois broches permet le raccordement d'un Haut-Parleur 8 Ohms externe d'une puissance maximum de 5 W.

Sous le Haut Parleur, se trouve un potentiomètre permettant d'ajuster le niveau sonore . Il n'agit pas sur le buzzer d'alarme.

Un ventilateur monté à l'intérieur de la console, sur le panneau supérieur, fonctionne en permanence, pour prévenir tout échauffement des circuits et composants de la console.

MISE SOUS TENSION

Sur le panneau arrière de la console GW390-1, basculer l'interrupteur secteur en position "ON". A la mise sous tension l'auto-test de la console démarre :

Le témoin "POWER ON" s'allume

Le ventilateur démarre

Tous les bargraphes des cartes Moniteurs de Zones sont activés en cascade, de haut en bas avant de s'éteindre.

Les témoins LED "RESET" et "Feeder Fault" clignotent six fois

Le haut-parleur émet un son bref.

Le chiffre à l'extrême droite de l'afficheur est un zéro

Si ces différents éléments de la fonction Auto-Test se déroulent conformément à la description, le système fonctionne correctement. Sinon, référez-vous au Chapitre 9: RECHERCHE DE PANNES.

CONTROLE DU VOLUME SONORE

Le potentiomètre de réglage du volume se trouve sur le panneau arrière. Celui-ci pourra être ajusté à tout instant durant l'exploitation, selon le besoin de l'opérateur. Avant de poursuivre les vérifications initiales, positionner ce potentiomètre à environ 1/3 de tour dans le sens des aiguilles d'une montre.

VERIFICATIONS INITIALES

Lorsque la console GW390 est mise sous tension pour la première fois, un certain nombre de contrôles et réglages sont nécessaires. Une fois réalisés, ils ne seront plus à refaire, sauf après une reconfiguration complète, ou une réparation.

VERIFICATION DES CARTES MONITEUR DE ZONE

Activez l'interrupteur de RESET de la zone la plus à gauche de la console, vue de face, afin de sélectionner l'écoute audio. Cela provoque une sonorité grave en provenance du Haut-Parleur, et le clignotement du témoin LED de RESET à une fréquence de 2 Hz.

Répéter cette opération pour chacune des autres cartes Moniteurs de Zones, en opérant de la gauche vers la droite. Si durant cette opération, un fort vent ou d'autres éléments génèrent des vibrations sur la clôture, différents sons seront perçus en écoute. Ne vous en souciez pas pour l'instant.

Si l'un ou l'autre des différents tests ne donnent pas les résultats escomptés, reportez-vous au Chapitre 9 : RECHERCHE DE PANNES.

EXPLOITATION NORMALE

Lorsque les tests initiaux sont terminés, la clé "Data Access" peut être enlevée.

L'exploitation normale consiste uniquement en un contrôle visuel et une écoute des zones. Les

procédures d'exploitations et d'interventions en cas d'alarme étant propres à chaque organisation de sécurité, elles n'ont pas leur place dans ce manuel.

DESACTIVER UNE ZONE

Pour accéder à cette fonction il est nécessaire de posséder la clé "Data Access".

Pour désactiver une zone, taper sur la touche "D" suivi du numéro de la zone à désactiver. Par exemple, la séquence de touches D2 désactivera la zone 2.

Une zone désactivée est signalée par le fait que la LED "Reset" de la zone est allumée continuellement. Notez que le bargraphe est toujours en fonction, bien que le relais d'alarme de la zone ne soit plus activé.

Pour ré-armer la zone, il suffit d'appuyer sur l'interrupteur "Reset" de la zone.

DESACTIVER LE BUZZER D'ALARME

La touche "E" permet à l'opérateur de désactiver le buzzer d'alarme. C'est la seule fonction accessible sans avoir besoin de la clé "Data Access".

La touche "E" annule le buzzer d'alarme lorsqu'une zone passe en alarme, tout en permettant à l'opérateur d'écouter ce qui se passe sur la clôture. Le buzzer se ré-arme automatiquement lorsqu'une autre zone se met en alarme.

Chaque carte moniteur de zone comprend, en face avant un bargraphe LED à 10 positions, et un interrupteur à trois positions, avec LED de contrôle intégrée.

PRE-ALERTE

Lorsque le système est en service, le bargraphe indique le niveau d'activité mécanique de la clôture. Si cette activité devait dépasser 30% du maximum de l'échelle du bargraphe et que les autres paramètres programmés soient également dépassés, l'écoute audio serait automatiquement activée, et la LED "Reset" mise en clignotement à la fréquence de 2 Hz. Si l'activité clôture retombe en-dessous du seuil des 30%, l'écoute se désactive après 15 secondes. Le système 390 considère ce premier niveau comme une préalerte.

ALARME

Si l'activité d'une zone devait dépasser 60% du maximum de l'échelle maximum du bargraphe, et les informations fournies par le signal interprétées comme une alarme par les différents paramètres, l'alarme sonore de la console sera activée, et le témoin LED "Reset" allumé. La zone pourra être réarmée par un appui sur le bouton RESET, qui désactivera également le témoin d'alarme sonore de la console. Ce second niveau correspond à une alarme.

MISE EN ECOUTE D'UNE ZONE

L'écoute sur une zone peut être mise en service manuellement à tout moment par appui sur l'interrupteur de RESET de la zone. Si l'audio est sélectionnée manuellement, celle-ci restera active pour la zone concernée jusqu'à sa désélection, ou, jusqu'à ce qu'une autre zone soit sélectionnée ou passe en alarme.

DEFAUT DU CABLE DE LIAISON

Un défaut dans le câble de liaison provoquera une alarme sonore en mode pulsé et le témoin LED "FEEDER FAULT", clignotera à une cadence de 2 Hz, ainsi que la LED RESET de zone concernée. L'alarme sonore pourra être acquittée par appui sur l'interrupteur RESET, mais les témoins LED de défaut câble de liaison ("Feeder Fault") et de Zone resteront en clignotement, jusqu'à ce que le défaut ait disparu et que la zone soit réarmée.

REGLAGE DE LA SENSIBILITE DU MONITEUR DE ZONE

La sensibilité de chaque Moniteur de zone étant pré-réglée en usine au maximum de réglage 8 par GEOQUIP, il est nécessaire de l'ajuster. Chaque zone devra être testée et réglée afin d'obtenir une détection de niveau correcte et un réglage de sensibilité ajusté en conséquence.

IMPORTANT

Veiller À Toujours Mettre La Console Hors Tension Avant De Sortir Les Cartes Moniteur De Zone Du Rack, Ceci Afin De Prevenir Tout Choc Électrique Susceptible D'endommager les Composants.

de Même Observez Les Précautions Antistatiques D'usage Lorsque Vous Manipulez Les Cartes Electroniques.

Ne pas modifier la sensibilité juste en raison de déclenchements d'alarmes fréquents. Cela équivaudrait à s'attaquer aux effets sans se préoccuper ni remédier aux causes. Faire d'abord un examen détaillé de la clôture, et seulement ensuite essayer de nouvelles combinaisons de réglages et de paramètres.

Mettre la console Hors tension en plaçant l'interrupteur POWER sur "OFF". Retirer la fiche secteur, attendez environ 10 secondes avant de toucher les composants des cartes. Toutes les

precautions antistatiques devront être observées durant les manipulations de cartes et des composants.

Desserrer et enlever les vis de fixation des Cartes Moniteurs de Zones, puis retirer la carte Moniteur de Zone enfichable. Sur la face composants du circuit imprimé, vous verrez un DIP SWITCH à 8 microbascules sous forme d'un petit boîtier bleu. Le switch n°8 sera normalement en position "UP" (schéma figure 4).

Le switch n°1 correspond à la plus faible sensibilité, tandis que le switch n°8 correspond à la sensibilité maximum. Un seul switch devra être basculé en position 'UP'. Le positionnement des microswitch s'effectuera à l'aide d'un tournevis à embout fin.

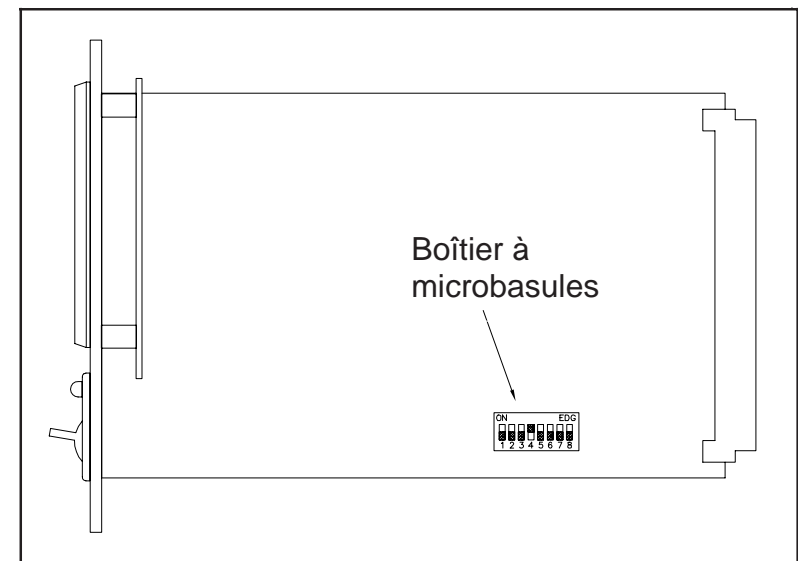


Figure 4

Si deux switch sont dans la position “UP”, seul celui indiquant la sensibilité la plus élevée sera pris en compte. Si aucun switch ne se trouve dans la position “UP”, alors la zone est désélectionnée.

Remplacez la carte Moniteur De Zone GW390-2 dans son logement. Rebranchez le cordon secteur, et basculez l'interrupteur POWER de la console sur ON. Observez et contrôlez les réactions de la colonne du bargraphe LED en fonction de l'activité sur la clôture de la zone.

Les essais devront se poursuivre jusqu'à obtention des réactions attendues pour chacune des zones.

Assurez-vous toujours que le cordon secteur est débranché, avant le retrait d'une carte moniteur de zone.

PARAMETRAGE DU SYSTEME

La carte GW390-2 est fournie pré-programmée pour refléter un type moyen de conditions de fonctionnement. Durant la phase initiale de réglages, on pourra souhaiter modifier ce paramétrage pour améliorer la détection sur certains types de clôtures.

Par la modification, au travers du clavier de programmation, des paramètres de fenêtre de temps et de nombre d'événements, on dispose d'un second moyen d'agir sur la sensibilité d'une zone.

Aussi, ce type de modifications ne pourra être effectué que par le Technicien chargé de la mise en service ou par le responsable d'exploitation du système.

La fenêtre de temps (time window) est le temps durant lequel un certain nombre d'événements (counts) doivent survenir pour que la Console de Contrôle déclenche une pré-alarme ou une alarme. Le nombre d'événements (counts) représente le nombre de pics de fréquences qui sont générés par la vibration de la surface surveillée.

La figure 5 représente un graphique des fréquences reçues par rapport au temps. on peut voir que cinq événements sont arrivés pendant la fenêtre de temps.

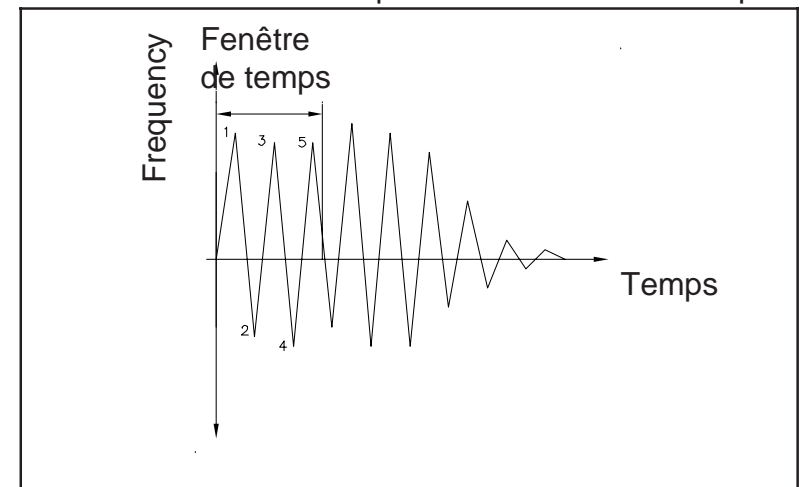


Figure 5

Donc, si le nombre d'événements (counts) avait été mis à 5 ou moins, la Console de Contrôle aurait déclenché une alarme.

Ces deux paramètres sont programmables zone par zone, pour la pré-alarme et l'alarme. Les paramètres usines sont :

	Fenêtre de temps	Nombre d'événements
30%, pré-alarme	1,5 sec	15
60%, alarme	3,0 sec	10

En augmentant le nombre d'événements à compter, il sera plus difficile de provoquer l'alarme sur cette zone; en diminuant le nombre d'événements à compter il sera plus facile de provoquer l'alarme de cette zone. A l'inverse, pour la fenêtre de temps, plus elle augmente, plus il sera aisé de déclencher une alarme sur cette zone, et plus la fenêtre sera réduite, plus il sera difficile de déclencher l'alarme.

PARAMETRAGE DE LA FENETRE DE TEMPS ET DU NOMBRE D'EVENEMENTS

L'accès aux données n'est possible qu'après avoir tourné la clé de l'interrupteur à clé situé en face avant de la console, (en tournant la clé à 90° dans le sens des aiguilles d'une montre).

Les touches "A" à "F", et "1" et "2", sont des Touches de Fonction :

Touche	Fonction
A	Ajuste la fenêtre de temps
B	Ajuste le nombre d'événements
C	Mise à l'heure (option imprimante)
D	Désactivation de zone

E	Annulation de l'Alarme Sonore Console
F	Touche de validation "Enter"
1	Sélectionne le seuil Alerte 30%
2	Sélectionne le seuil Alarme 60%

AJUSTAGE DE LA FENÊTRE DE TEMPS

1. Sélectionnez la fonction réglage de la fenêtre de Temps en appuyant sur la Touche "A".
2. Sélectionnez le niveau de seuil 30% ou 60%, par la touche "1" ou "2". Par exemple "1" pour agir sur la pré-alarme (30%).
3. Entrez le numéro de la zone à modifier. Par exemple "2" pour agir sur la zone 2.

séquence de touches A 1 2

Les chiffres inscrits sur l'afficheur digital indiquent en premier le numéro de zone, puis le temps de la fenêtre de Temps exprimé en dixièmes de secondes. Par exemple, 2 015 correspondent à une fenêtre de temps de 1,5 secondes sur la ZONE 2.

Lorsque ces valeurs sont inscrites sur l'afficheur, elles peuvent être modifiées en tapant au clavier les nouvelles valeurs en dixièmes de secondes, suivies de la Touche (F) ('Enter').

Par exemple, en entrant 035F le paramétrage de la nouvelle fenêtre de temps sera de 3,5 secondes.

Si vous ne voulez pas changer la valeur affichée, appuyez sur la touche "F".

IMPORTANT

Une alarme doit être créée sur la zone correspondante pour valider les changements au niveau de la console de contrôle.

PARAMETRER LE NOMBRE D'ÉVÉNEMENTS

1. Sélectionnez la fonction, en appuyant sur la touche "B".
2. Sélectionnez le seuil de 30% ou 60% par la touche "1" ou "2". Par exemple "2" pour paramétrer l'alarme (60%).
3. Tapez le numéro de la zone à modifier. Par exemple "1" pour la zone 1.

séquence de touches B 2 1

Le nombre affiché indique en premier le numéro de zone et ensuite le nombre d'événements comptés. Par exemple 1 010 signifie un nombre d'événements de 10 pour la zone 1.

Il est maintenant possible de modifier le nombre d'événements en tapant le nouveau nombre suivi de "F" ('ENTER'). Par exemple 004F donnera un nouveau nombre d'événements fixé à 4.

Si vous ne voulez pas changer la valeur affichée, appuyez sur la touche "F".

ENTRÉE INCORRECTE

En tapant une valeur incorrecte la séquence EEE s'affichera à la place du nombre. Une entrée incorrecte est, soit supérieure à 255, soit inférieure à 001.

Entrez alors un nouveau nombre suivi de "F".

MISE A L'HEURE

La mise à l'heure du système n'est possible que si l'option imprimante est installée. Pour plus de détails reportez-vous au chapitre 8.

SAUVEGARDE DES PARAMETRES

Mettez la Console de Contrôle hors tension. Démontez le panneau supportant le clavier. Quatre cartes sont disposées dans le rack de la console, l'une d'elles comportant un grand câble en nappe sur le devant. Déconnectez ce câble en nappe et sortez la carte de son logement. Vous pouvez voir sur la carte un DIP switch à quatre positions qui est utilisé pour la sauvegarde des paramètres.

Quand vous replacerez la carte dans son logement, veillez à sa bonne orientation i.e. le radiateur doit se trouver vers le fond du rack. Voir la figure 6 pour la position du DIP switch et du radiateur.

Les switches 1 et 2 sont respectivement utilisés pour la sauvegarde des paramètres et pour la sélection du ré-armement de l'alarme. L'état en **GRAS** indique le paramétrage usine.

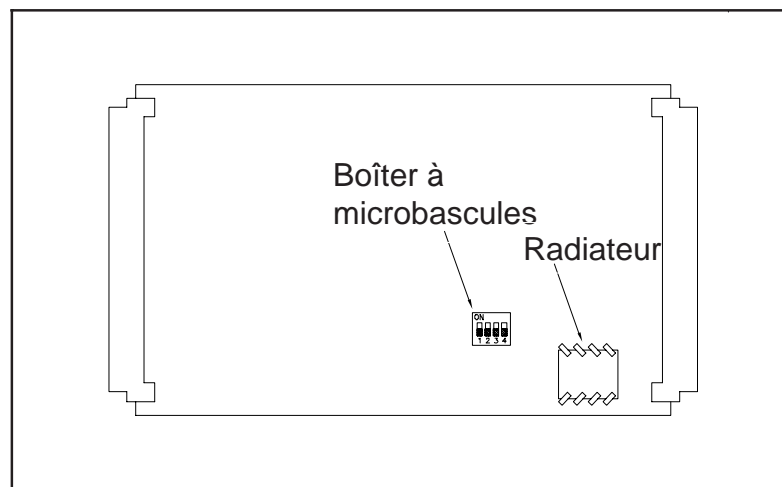


Figure 6

- Switch 1 **ON** Les paramètres sont sauvegardés lors de la mise hors tension
- OFF** Les paramètres ne sont pas sauvegardés à la mise hors tension. Les paramètres usines seront rappelés.
- Switch 2 **ON** Ré-armement automatique de l'alarme après 20 secondes
- OFF** Ré-armement manuel de l'alarme.

Si vous ne possédez pas l'option de connexion d'une imprimante (réf GW390-4), vous pouvez sauter ce chapitre.

IMPRESSION DES ALARMES

Afin de compléter l'ensemble des fonctions de compte-rendu des alarmes de la Console GW390-1, un kit de gestion d'imprimante (réf GW390-4) peut être fourni.

Quand le système est raccordé à une imprimante (ref GW390-5), le système indiquera la date, le jour de la semaine et l'heure de la pré-alarme, ou de l'alarme, des manipulations de l'opérateur, de la mise hors tension, des zones désélectionnées/resélectionnées et du ré-armement automatique d'alarme. Ce dernier type de message n'apparaîtra que si la configuration requise a été mise en place (cf chapitre 7).

La carte imprimante comporte une batterie pour la fonction horloge, afin de prévenir les coupures de courant.

MISE A L'HEURE

Pour obtenir un historique imprimé exact, il faut mettre à l'heure le système. La section suivante décrit la procédure de mise à l'heure.

Vérifiez que la Console de Contrôle soit sous tension et tournez la clé "Data Access".

1. Appuyez sur les touches "C" puis "0". Ceci arrêtera l'horloge et la préparera à la mise à l'heure.

2. Entrez l'année sur deux chiffres, pour 1994 entrez 94. Vous pouvez vérifier sur l'afficheur les touches que vous frappez.
3. Appuyez sur la touche "E" : l'année est ainsi confirmée, et l'afficheur s'efface.
4. Entrez un chiffre entre 0 et 3, correspondant au nombre d'années écoulées depuis la dernière année bissextile, par exemple pour 1994 entrez 2 (l'année 1992 était bissextile). L'horloge interne sera ainsi capable de calculer la présence du 29 Février si nécessaire.
5. Appuyez sur la touche "E".
6. Entrez un nombre correspondant au mois en cours. (1 pour Janvier, 12 pour Décembre).
7. Appuyez sur la touche "E".
8. Entrez la date du mois.
9. Appuyez sur la touche "E".
10. Entrez un chiffre correspondant au jour de la semaine (1 pour Lundi, 7 pour Dimanche).
11. Appuyez sur la touche "E".
12. Entrez le nombre correspondant à l'heure en cours. ATTENTION : il faut utiliser la notation sur 24 heures.
13. Appuyez sur la touche "E".

14. Entrez le nombre correspondant aux minutes à laquelle l'horloge devra démarrer.

15. Appuyez sur la touche "E".

L'horloge est maintenant prête à démarrer. Pour démarrer l'horloge appuyez sur la touche "E" une nouvelle fois, lorsque la minute programmée à l'étape 14 sera atteinte. En démarrant l'horloge de cette manière vous aurez l'assurance d'être synchrone avec l'horloge du local.

EXEMPLE DE MISE À L'HEURE

Mise à l'heure du système à 3 heures et quart de l'après midi, le Jeudi 1er Juillet 1993

Touches appuyées	Explication
C 0	Stop l'horloge
93 E	Année
1 E	Un an après la dernière année bissextile
7 E	Mois de Juillet
1 E	Jour du mois
4 E	Jour de la semaine
15 E	3 heures de l'après midi
15 E	15 minutes

Quand l'horloge du local indiquera 3 heures et quart, appuyez de nouveau sur "E" pour démarrer l'horloge.

CHANGEMENTS D'HEURE

Afin d'être toujours synchronisée avec l'heure officielle, l'horloge du système doit être remise à l'heure deux fois par an, aux changements d'heure.

INSTALLATION DE L'IMPRIMANTE

Avant de mettre le système sous tension il est nécessaire d'installer l'imprimante pour éviter l'impression sur les zones perforées. Alignez les perforation de la première page avec le haut de la tête d'impression thermique, mettez l'imprimante sous tension et appuyez sur la touche "Top of form" (pour plus de détails sur la procédure à suivre, voir le manuel d'utilisation livré avec l'imprimante).

Mettre la Console de Contrôle sous tension. Une fois que l'auto-test est terminé, elle fera avancer le papier d'une page et imprimera un en tête de sept lignes, suivi par l'heure et la date de la mise sous tension. Le système est maintenant prêt à imprimer n'importe quel événement ou intervention.

SYSTEME A PLUSIEURS CONSOLES

Pour pouvoir connecter plus d'une console sur une seule imprimante, il est nécessaire d'avoir un switch d'imprimante (ref GWMP5) qui sélectionnera automatiquement la Console de Contrôle active. Dans ce cas de figure, la première Console de Contrôle sera désignée comme la console maître et comme tel

imprimera l'en-tête à la mise sous tension. Ci-dessous vous trouverez la méthode de configuration des Consoles de Contrôle esclaves.

La Console de Contrôle 1 sera connectée au connecteur "Computer 1" du switch d'imprimante, la Console de Contrôle 2 le sera au connecteur "Computer 2", et ainsi de suite. Le switch d'imprimante sera connecté à l'imprimante avec le câble livré à cet effet.

Si plus d'une console essaie d'imprimer une information, alors un court délai apparaîtra entre les impressions. Pendant que l'imprimante reçoit les données d'une console, les autres consoles mémoriseront les données jusqu'à ce que l'imprimante soit de nouveau libre, ainsi aucune information n'est perdue.

Ceci est vrai, sauf durant la séquence de mise sous tension, lorsque chaque console ne fait rien jusqu'à ce qu'elle ait pu envoyer son information vers l'imprimante. Lors de la mise sous tension du système, la Console de Contrôle maître, le switch d'imprimante et l'imprimante devraient être allumées ensemble pour prévenir tout problème d'initialisation.

CONFIGURATION DE CONSOLES ESCLAVES

Dans un système à plusieurs Consoles de Contrôle, les consoles supplémentaires doivent être configurées en mode "esclave" ("slave").

Pour ce faire, mettre hors tension les consoles. Démontez le panneau supportant le clavier. Quatre cartes sont disposées dans le rack de la console, l'une d'elles comportant un grand câble en nappe sur le devant. Déconnectez ce câble en nappe et sortez la carte de son logement. Vous pouvez voir sur la carte un DIP switch à quatre positions qui est utilisé pour désigner le mode de fonctionnement "maître/esclave" d'une console.

Quand vous replacerez la carte dans son logement, veillez à sa bonne orientation : le radiateur doit se trouver vers la fond du rack.

Voir la figure 6 pour la position du DIL switch et du radiateur.

Les switches 3 et 4 sont utilisés pour réaffecter les numéros de zones lorsque plusieurs consoles sont connectées sur une même imprimante. La correspondance entre l'état des switches et le numéro des zones est la suivante (les états en **GRAS** indiquent les paramétrages usine) :

Switch		Numéros des zones
3	4	
OFF	OFF	1 à 6, console maître
ON	OFF	7 à 12, console esclave
OFF	ON	13 à 18, console esclave
ON	ON	19 à 24, console esclave

SYMPTOME	CAUSE POSSIBLE	REMEDE
Aucune LED ne s'allume sur la Console de Contrôle.	Pas de secteur, fusible secteur fondu	Vérifier la présence du secteur. Vérifier le fusible secteur. Si le problème persiste, ou que le fusible fonde à nouveau, retourner la console à GEOQUIP.
LED "Feeder Fault" et LED "Reset" clignotantes.	Problème sur le câble de liaison console-interface problème sur la carte Moniteur de Zone.	Mettre hors tension, intervertir les câbles avec une carte moniteur ne présentant pas le défaut. Mettre sous tension. Si le problème est déplacé sur la nouvelle carte, il y a alors un défaut dans le câble de liaison.

SYMPTOME	CAUSE POSSIBLE	REMEDE
LED "Feeder Fault" et LED "Reset" clignotantes. (continuation)		Si le diagnostic défaut câble de liaison est confirmé, vérifier toutes les fiches et prises, les borniers, les fusibles et les boîtiers de connexion de la zone incriminée. Ré- armer la zone au niveau de la console. Si la zone demeure en défaut, remplacer l'Interface de cette zone. En dernier ressort, si le problème demeure, remplacer en totalité le câble de liaison.

SYMPTOME	CAUSE POSSIBLE	REMEDE
LED "Feeder Fault" et LED "Reset" clignotantes. (continuation)		Si le problème n'est pas déplacé, alors remplacer la carte moniteur de zone défectueuse.
Alarme Générale permanente	Couvercle du boîtier d'Interface mal fermé.	Vérifier que le couvercle du boîtier interface est correctement fixé. Déconnecter le câble détecteur et vérifier avec la procédure du manuel d'installation du câble détecteur. Si les valeurs lues sont correctes, remplacer le boîtier d'Interface.

SYMPTOME	CAUSE POSSIBLE	REMEDE
Bargraphe LED de la carte Moniteur de Zone allumé en position maximum et/ou alarme de zone permanente.	Dégradation de la clôture produisant des alarmes, Carte Moniteur de Zone défectueuse.	Mettre la console hors tension et remplacer la carte Moniteur de Zone. Si cela n'a aucun effet, vérifier très attentivement la clôture de cette zone. Si le défaut est annulé, remplacer la carte Moniteur de Zone. Vérifier que la résistance entre l'écran du câble détecteur avec la terre du boîtier d'interface soit inférieure à 1 Ohm.

SYMPTOME	CAUSE POSSIBLE	REMEDE
Pas de sortie audio	Réglage du volume à zéro, carte Moniteur de Zone défectueuse.	Régler le volume. Si l'audio ne passe pas sur une zone particulière, remplacer la carte Moniteur de Zone.
Audio toujours active	Carte Moniteur de Zone défectueuse.	Si l'audio ne peut pas être annulée manuellement, ou automatiquement, remplacer la carte Moniteur de Zone.

SYMPTOME	CAUSE POSSIBLE	REMEDE
LED Contrôle de Zone ou Interrupteur de Zone défectueux	Eléments défectueux	Si les fonctions de contrôle sont correctes mais que le bouton Reset ou la LED en l'afficheur du Bargraphe est endommagé, une réparation est possible. Couper l'alimentation de la Console et retirer la Carte Moniteur de Zone. Demander les pièces de rechange à GEOQUIP.

SYMPTOME	CAUSE POSSIBLE	REMEDE
Pas d'alarme sonore.	Console défectueuse.	Retourner la console à GEOQUIP.
Console défectueuse.	L'affichage des paramètres ne fonctionne pas.	Retourner la console à GEOQUIP.
L'interrupteur à clé "Data Access" ne fonctionne plus.		Retourner la console à GEOQUIP.
Clé "Data Access" perdue ou volée.		Communiquer par écrit à GEOQUIP le numéro de la clé (si possible) et le numéro de série de la Console de Contrôle.